Приложение:№ 2

ТЕМАТИЧНА ПРОГРАМА И ГРАФИК ЗА РАБОТА НА ГРУПАТА

Дигитална работилница – 5 клас

Представяне на дейността:

Дигиталните умения са предпоставка за успешна реализация в училищната дейност, на по-късен етап и в живота. **В дейността на програмата** основно ще се работи върху формиране на умения за работа с програма Power Point – изготвяне на презентации върху учебния материал по Математика, История и цивилизация, География и икономика и Човек и природа в 5 клас, усвояване на знания и умения за работа с дигитални устройства, запознаване с полезни сайтове, програми и приложения, създаване на видео, както и безопасна и ефективна работа в интернет.

I. Цели:

- Ангажиране свободното време на учениците с извънкласни дейности.
- Повишаване на успеха и мотивацията за учене на учениците, участващи в дейностите.
- Да се развие познавателната активност у учениците.
- Да се развие логическото мислене и умението да се съпоставят данни и да се правят изводи.
- Да се развие умението за работа в екип.
- Да се разшири интересът към тъ

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

рсене и намиране на информация, както и прилагане в практиката на получените знания.

- Умения за събиране на достатъчно количество информация по разглежданата тема.
- Да развият умения за събиране на информация, съответстваща на зададената тема, да работят с допълнителна литература и Internet.
- Умения за естетическо представяне и подреждане на материалите.

II. Очаквани резултати:

- Повишаване на успеха на учениците, участващи в групата.
- Да отстояват своята гледна точка, подкрепена с необходимите аргументи.
- Да развиват чувство на взаимопомощ и умение за работа в екип.
- Да усвоят нови знания по информационни технологии.
- Да презентират възможно най-точно, кратко и увлекателно своите клипове.
- Да се развият умения за търсене на научна в Internet.
- Учениците самостоятелно да изработят авторски презентации и да ги представят.
- Учениците да работят с желание и да изпитат удовлетворение от получения краен резултат.
- Работата в екип да развие чувство на отговорност и взаимопомощ.

III. Разпределяне на съдържанието

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

№ по ред	Тема/Ядро на учебното съдържание	Дата на провеждане	Място на провеждане	Брой часове	Начален час
1.	Запознаване на учениците с проекта. Правила на групата. Безопасните условия при работа с технически средства.	**09.01.2020г.**	**Каб.ИТ**	**2**	**7:45**
2.	Технически параметри на компютърната система	**14.01.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
3.	Основни компоненти на дигиталните устройства. Управление на дигитално устройство. Правила за здравословно и безопасно използване на дигитално устройство. Информацията и дигиталните устройства	**21.01.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
4.	Правила за общуване в социалните мрежи и безопасно работа в Интернет.	**28.01.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
5.	Използване на търсачки и търсене на информация онлайн.	**04.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
6.	Запазване, изтегляне и съхраняване на файлове от Интернет.	**06.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
7.	Общуване и използване на мобилен телефон, Viber, Skype.	**11.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
8.	Основни понятия и правила при въвеждане на текст.	**13.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
9.	Работен екран. Вмъкване на символи и знаци.	**18.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
			Класна стая		**7:45**

10.	Придвижване в текст – маркиране и копиране на текст.	**20.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
11.	Редактиране на текст.	**25.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
12.	Форматиране на абзац и текст.	**27.02.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
13.	Създаване на учебен тест с MS Word – учебна задача	**06.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
14.	Създаване на учебен тест с MS Word – учебна задача	**10.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
15.	Събиране на подходящи изображения от Internet по зададена тема: годишни сезони. Съхранение в лична папка	**12.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
16.	Събиране на подходящи изображения от Internet по зададена тема: годишни сезони. Съхранение в лична папка	**17.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
17.	Зареждане на програмата Power Point. Запознаване с основните възможности на програмата.	**24.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

18.	Създаване на слайд. Вмъкване на изображение в слайд. Копиране; изтриване на изображение от слайд	**26.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
19.	Компютърна презентация. Правила за създаване и представяне. Използване на готови шаблони.	**31.03.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
20.	„Седемте чудеса на света в античността“ – събиране на подходящи материали по темата и съхранение в папка.	**02.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
21.	„Седемте чудеса на света в античността“ – вмъкване и форматиране на обекти	**07.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
22.	„Седемте чудеса на света в античността“ – анимационни ефекти	**09.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
23.	„Слънчева система – ние, Земята и другите планети“ – събиране на подходящи материали по темата и съхранение в папка.	**13.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**10:00**
24.	„Слънчева система – ние, Земята и другите планети“ – вмъкване и форматиране на обекти	**14.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**10:00**
25.	„Слънчева система – ние, Земята и другите планети“ – анимационни ефекти	**23.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
26.	„Реки и езера в Африка“ – събиране на подходящи материали по темата и съхранение в папка.	**28.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
27.	„Реки и езера в Африка“ – вмъкване и форматиране на обекти	**30.04.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
28.	„Реки и езера в Африка“ – анимационни ефекти	**05.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**

29.	„Лица на геометрични фигури“ – събиране на подходящи материали по темата и съхранение в папка.	**07.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
30.	„Лица на геометрични фигури“ – вмъкване и форматиране на обекти	**12.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
31.	„Лица на геометрични фигури“ – анимационни ефекти	**14.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
32.	You Tube – уебсайт за видеосподеляне. Правила и безопасност в You Tube.	**19.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
33.	Запознаване с програмата Windows Movie Maker.Преход. Текст.	**28.05.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
34.	Да направим видео! Тема по желание.	**02.06.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
35.	Представяне на изготвените презентации – представителна изява	**04.06.2020г.**	**Класна стая**	**2**	**7:45**
Общо:				**70**	

Ръководител ……..

Директор: ……..

ОУ „Д-р Петър Берон“ МОН община Велинград с. Бирково

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.